

**CONVOCAATION POUR LA RÉUNION DU CONSEIL MUNICIPAL  
DU LUNDI 14 NOVEMBRE 2022**



Mairie  
de SMARVES

**IL EST PORTÉ À LA CONNAISSANCE DE LA POPULATION QUE LE  
CONSEIL MUNICIPAL SE RÉUNIRA LE LUNDI 14 NOVEMBRE 2022  
À 20 H 00 À L'ESPACE FRANÇOIS RABELAIS.**

**Avec l'ordre du jour suivant :**

- **Approbation du compte rendu de la réunion du 17 octobre 2022,**
- **Information des membres du Conseil Municipal des décisions prises par le Maire dans le cadre des délégations qui lui ont été données (cf délibérations n°2022/007 du 17 janvier 2022)**
  - Travaux de réhabilitation des anciens ateliers :
    - Lot 3 : avenant n° 1 avec l'entreprise Arlaud Iribarren
    - Lot 5 : avenant n° 2 avec l'entreprise 2PI
  - Bail précaire du local, 8 impasse de la Cadoue
- **Administration générale**
  - Dossier de demande de déclaration en état de catastrophe naturelle au titre de la sécheresse 2022
  - Échange de terrains entre la Commune de Smarves et la Communauté de Communes des Vallées du Clain
- **Patrimoine**
  - Convention concernant l'action de mécénat portée par la Sorégies auprès des communes pour la pose et la dépose des illuminations de fin d'année
  - Travaux de réhabilitation du bâtiment des anciens ateliers municipaux : marchés complémentaires lot 3 (Arlaud Iribarren)
- **Budget - Finances**
  - Adoption de la nomenclature budgétaire et comptable M57 au 01/01/2023 en plan comptable abrégé
  - Décision modificative n°4
  - Décision modificative n°5
- **Ressources Humaines**
  - Approbation du renouvellement de la convention d'adhésion au service de médecine de prévention du Centre de Gestion Publique Territoriale de la Vienne
- **Vie Associative**
  - Aide à la formation « Encadrement » d'un bénévole du club de tennis de Smarves
- **Jeunesse - Affaires scolaires et périscolaires**
  - Local jeunes : subvention de 150 € (film-débat : 17 décembre harcèlement scolaire)
- **CARRIERE COLAS : information**
- **Questions et informations diverses**

Smarves, le 07 novembre 2022

Le Maire  
  
Michel GODÉT